

Terceras

# JORNADAS DE EDUCACIÓN digital

“Futuros en común”

Circular

## PreJornadas de Educación Digital - Chacabuco (Región Educativa 14)

La **Dirección de Tecnología Educativa** invita a la comunidad educativa de las regiones 12, 13, 14 y 15 a participar de las **PreJornadas de Educación Digital de Chacabuco**, que se realizarán el **jueves 18 de junio**, en el marco de las **Terceras Jornadas de Educación Digital "Futuros en común"**.

Estas instancias tienen como propósito acercar los ejes de debate y formación a los territorios, fortalecer la participación de las comunidades educativas y promover el intercambio de experiencias y saberes construidos desde las escuelas de la provincia de Buenos Aires. Son espacios diseñados para la formación docente, la actualización pedagógica y la construcción colectiva de sentidos en torno a la educación digital desde una perspectiva de inclusión y derecho.

Dirigida a docentes, equipos institucionales y referentes territoriales de todos los niveles y modalidades, cada PreJED propone una jornada completa de talleres y espacios de reflexión compartida, con foco en una apropiación crítica, situada y creativa de las tecnologías digitales en las prácticas de enseñanza.

Estas actividades se enmarcan en una política pública que reconoce la centralidad de la formación docente, el trabajo colaborativo y la construcción de soberanía pedagógica y tecnológica. Desde este



enfoque, la educación digital se concibe como parte integral del derecho a la educación y del proyecto político-pedagógico de una escuela comprometida con la igualdad de oportunidades.

## Agenda - Jueves 18 de junio

<b>Centro Universitario de Chacabuco</b> Avda. Juan Díaz de Solís y Olavarría	
12:00 a 12:30	<i>Acreditación</i>
12:30 a 13:00	Apertura institucional
13:00 a 15:00	Primer Bloque de talleres
15:00 a 15:30	<i>Pausa para café</i>
15:30 a 17:30	Segundo bloque de talleres

## Oferta formativa

Título	Descripción	Nivel sugerido
<b>La Pizarra Digital Interactiva en el Nivel Inicial: propuestas para enseñar y aprender</b>	Este taller propone explorar las posibilidades de la Pizarra Digital Interactiva (PDI) como recurso para enriquecer las propuestas de enseñanza en el Nivel Inicial. A partir de experiencias prácticas, se abordarán estrategias que favorezcan la participación, la exploración, la creatividad y el desarrollo de múltiples alfabetizaciones desde una perspectiva lúdica y situada.	Inicial
<b>Programar para aprender: primeras experiencias de pensamiento computacional en la escuela secundaria</b>	El taller propone una primera aproximación a la programación y al pensamiento computacional como herramientas para la resolución de problemas y la construcción de conocimientos. A través del desarrollo de una aplicación vinculada con contenidos curriculares del nivel secundario, las y los	Secundario

	participantes explorarán estrategias para integrar estos saberes en las prácticas de enseñanza.	
<b>Programación, electrónica y creatividad: proyectos tecnológicos para el Nivel Primario</b>	Este taller propone integrar programación y electrónica mediante experiencias de aprendizaje basadas en proyectos. A partir del uso de placas Makey Makey y del entorno Scratch, las y los participantes diseñarán propuestas vinculadas con contenidos curriculares que promuevan el pensamiento computacional, la creatividad, la resolución de problemas y el trabajo colaborativo.	Primario
<b>Plataforma ABC para la gestión y el trabajo colaborativo en las instituciones educativas</b>	El taller propone explorar las posibilidades de la plataforma ABC para fortalecer la gestión institucional, la organización del trabajo pedagógico y la construcción de entornos colaborativos. Se abordarán herramientas para la producción compartida, la comunicación, la planificación y el seguimiento de tareas, favoreciendo nuevas formas de organización y trabajo en las instituciones educativas.	Todos los niveles
<b>Ciudadanía digital: derechos, participación y cuidados en entornos digitales</b>	El taller propone reflexionar sobre la ciudadanía digital como una dimensión central de la formación de estudiantes. Se abordarán temas vinculados con los derechos, la participación, los cuidados, la privacidad, la huella digital y la soberanía tecnológica, ofreciendo herramientas para acompañar la construcción de prácticas responsables, críticas y democráticas en los entornos digitales.	Todos los niveles
<b>Arte y cultura digital: desafíos para la enseñanza contemporánea</b>	Este taller invita a reflexionar sobre los modos en que las tecnologías digitales transforman las prácticas artísticas, los procesos de creación, circulación y participación cultural. A partir de experiencias y producciones contemporáneas, se abordarán desafíos y oportunidades para actualizar la enseñanza de la Educación Artística en diálogo con la cultura digital.	Primaria, Secundaria y Modalidad Artística

<b>¿Cómo se ve la nueva tv? El fenómeno de los canales de streaming mirado desde las escuelas</b>	<p>El taller ofrece un recorrido por las distintas propuestas de los canales digitales que conforman el nuevo ecosistema mediático, con base en Youtube y otras plataformas, donde los usuarios pueden crear y compartir contenido audiovisual en directo. A lo largo del encuentro, se explorarán los formatos y recursos que componen la escena para proyectar y planificar la preproducción de una transmisión continua que favorezca el trabajo colaborativo de las y los estudiantes junto a otros participantes de la comunidad educativa.</p>	<p>Todos los niveles</p>
<b>Jugar para aprender: propuestas lúdicas y experiencias digitales para la enseñanza</b>	<p>Este taller invita a explorar el potencial pedagógico del juego en las prácticas de enseñanza. A través de experiencias lúdicas digitales, el análisis de recursos educativos y el diseño de actividades interactivas, las y los participantes reflexionarán sobre las posibilidades de construir propuestas significativas que promuevan la participación, la exploración y el aprendizaje.</p>	<p>Todos los niveles</p>
<b>Inteligencia artificial y enseñanza: desafíos, posibilidades y decisiones pedagógicas</b>	<p>El taller invita a problematizar el lugar de la inteligencia artificial en la educación. A partir de la exploración de herramientas de IA generativa, se analizarán sus potencialidades y limitaciones para la enseñanza, considerando dimensiones pedagógicas, éticas, políticas y de accesibilidad. Un espacio para experimentar, debatir y construir criterios que orienten su incorporación en las prácticas educativas.</p>	<p>Todos los niveles</p>
<b>Educación digital y Accesibilidad en perspectiva de discapacidad</b>	<p>Durante el taller se abordará la relación entre educación digital, accesibilidad e inclusión educativa de estudiantes con discapacidad. A partir de aportes conceptuales y experiencias prácticas, se analizarán estrategias para incorporar criterios de accesibilidad en la enseñanza y aprovechar herramientas digitales que permitan diseñar propuestas pedagógicas flexibles, inclusivas y contextualizadas.</p>	<p>Todos los niveles</p>

Terceras

# JORNADAS DE EDUCACIÓN digital

## Dirección de Tecnología Educativa

“Futuros en común”

### Inscripción

🔗 Para participar de las PreJED en Chacabuco, completá el siguiente [formulario](#).

### Hacia las Terceras JED

Las PreJED son una oportunidad para sumar voces, multiplicar experiencias y ampliar el horizonte de las **Terceras Jornadas de Educación Digital, que se realizarán el 17 y 18 de septiembre en la ciudad de La Plata**. Como todos los años, las Jornadas tendrán modalidad mixta (presencial y virtual) y contarán con la participación de especialistas, referentes del sistema educativo y experiencias educativas de toda la Provincia.

**Para más información, consultas o para conocer el cronograma completo:**

🔗 <https://educaciondigital.abc.gob.ar>

✉ [educaciondigital@abc.gob.ar](mailto:educaciondigital@abc.gob.ar)

