



El desarrollo web como una entrada a la programación

Este taller de programación ha experimentado una evolución significativa desde su primera edición en 2023. A través de ajustes en la planificación, la organización y la participación de los estudiantes, se ha logrado un impacto positivo en la retención y el éxito del programa.



by Marcos Labra

Estadísticas Generales

Año	Encuentros	Convocados	Iniciaron	Finalizaron	Proyectos
2023	10	40	40	5	1
2024 (1ª edición)	11	20	20	7	7
2024 (2ª edición)	En progreso	27	27	En progreso	En progreso

Tasa de Deserción y Permanencia

2023

87.5% de deserción, principalmente por falta de interés o conflictos con otras actividades.

2024 (1^a edición)

65% de permanencia, atribuido al mayor compromiso del grupo y ajustes en el guion del taller.

Proyectos Finales

1

2023

Solo 1 proyecto entregado de 5 participantes que finalizaron el taller.

2

2024 (1^a edición)

7 proyectos entregados de 7 finalistas, un 100% de éxito.



Mejoras en la Planificación y Contenidos

1

Guion Optimizado

Se condensó la introducción teórica y se enfocó en la práctica desde el inicio.

2

Encuentros Más Específicos

Se reestructuraron los encuentros para profundizar en temas importantes.

3

Plazos Más Adecuados

El taller se terminó antes de octubre, evitando interferencias con exámenes y el cansancio de fin de año.



Mejora en la Organización y Logística



Espacios Adecuados

La elección del CIIIE como sede facilitó la participación de estudiantes de diferentes escuelas.



Turnos Alternos

Se abrieron clubes en distintos horarios para mayor flexibilidad.



Alianzas Estratégicas

La colaboración con escuelas interesadas fomentó el entusiasmo por el proyecto.

R19

Taller Presencial
Dirección de Tecnología Educativa

Club de Tecnología Desarrollo web

Orientado a Estudiantes de nivel Secundario de 2do ciclo.

Este taller apunta a dar las herramientas para poder **desarrollar una página web** desde cero sin utilizar librerías ni complementos externos.

Las tecnologías a utilizar serán:

1 - **HTML 5**, un pseudolenguaje que nos permitirá dar estructura a nuestra página web

2 - **CSS 3**, el cual nos permitirá dar estilo y modificar todos los aspectos estéticos a nuestros elementos en HTML

3 - Editor de texto **Visual Studio Code** el cual es el más usado del mercado y nos permitirá trabajar mas rápida y eficientemente

Tendrá una duración de **11 encuentros de 1 hora y media** finalizando con un **proyecto personal individual** realizado por cada estudiante

Este taller además sentará las bases para aquellos que quieran continuar su recorrido como desarrolladores web ya que todas las nuevas tecnologías se construyen sobre estas.

DIRECCIÓN GENERAL DE
CULTURA Y EDUCACIÓN



GOBIERNO DE LA PROVINCIA DE
BUENOS AIRES

Convocatoria y Difusión Más Efectivas

Mejor Comunicación

Se socializó mejor la convocatoria con la inspección educativa y los directivos.

Difusión Local Exitosa

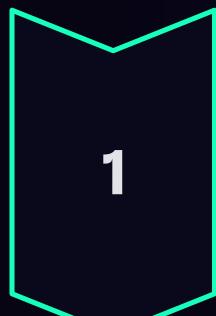
La organización de almuerzos y eventos en las instituciones generó interés.



Made with Gamma

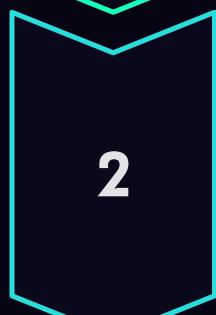


Mayor Involucramiento y Autonomía de los Estudiantes



1 Trabajo Autónomo

Los proyectos finales domiciliarios promovieron la autogestión del aprendizaje.



2 Aumento del Interés

Los estudiantes mostraron curiosidad al integrar herramientas y recursos nuevos.



3 Mejor Vínculo Grupal

Se formaron lazos de confianza y colaboración entre los participantes.

Resultados Observados



Mejora en la Retención

En 2024, hubo un aumento significativo en la cantidad de estudiantes que finalizaron el taller.



Mayor Satisfacción Estudiantil

Los participantes manifestaron haber disfrutado la experiencia y lograron consolidar competencias valiosas.